



**HÉRAULT'DYSSÉE EST UN JEU DE PLATEAU, PERMETTANT
D'EN APPRENDRE PLUS SUR LE DÉPARTEMENT DE L'HÉRAULT ET
SON LITTORAL EN DÉAMBULANT DE CASE EN CASE.
ARRIVERIEZ-VOUS À CONNAÎTRE NOTRE TERRITOIRE ET À DÉJOUER
LES PIÈGES DES AMÉNAGEMENTS LITTORAUX ?**

MATÉRIELS DU JEU

- UN PLATEAU DE JEU
- 6 PIONS COQUILLAGES
- 1 DÉ
- 1 AIMANT
- 10 IMAGES AMÉNAGEMENTS
- 50 CARTES CULTURE
- 50 CARTES NATURE
- 50 CARTES RISQUE
- 30 CARTES BORNES
- 1 CARTE EMPLACEMENT DES BORNES



RÈGLES DU JEU

SOYEZ LE PREMIER À FRANCHIR L'ARRIVÉE, POUR CE FAIRE :

- DISTRIBUEZ UN PION À CHAQUE JOUEUR, TOUT LE MONDE SE PLACE SUR LA CASE DÉPART.
- LANCEZ LE DÉ PUIS AVANCEZ AU NOMBRE INDiqué.
- PRENEZ UNE CARTE CORRESPONDANT À LA COULEUR DE LA CASE D'ARRIVÉE. UN AUTRE JOUEUR VOUS POSE LA QUESTION:
 - LES CARTES "CULTURE" ET "NATURE" SONT DES QCM.
 - SI C'EST UNE BONNE RÉPONSE, ON LANCE LE DÉ AU TOUR D'APRÈS,
 - SI C'EST UNE MAUVAISE RÉPONSE, ON RESTE SUR LA CASE JUSQU'À AVOIR UNE BONNE RÉPONSE.
 - LES CARTES "RISQUE" ÉNONCENT LES AMÉNAGEMENTS LITTORAUX. LISEZ DANS L'ORDRE, PLACEZ L'AMÉNAGEMENT LORSQUE NÉCESSAIRE (DES PHOTOS D'AMÉNAGEMENTS SONT FOURNIES).
 - LES CARTES "BORNE" PERMETTENT DE SITUER DES PHOTOS SUR LE TERRITOIRE. LE JOUEUR DOIT SITUER LA PHOTO À L'AIDE DE L'AIMANT. REGARDER LA RÉPONSE SUR LA CARTE AVEC LES DIFFÉRENTS POINTS NUMÉROTÉS INDiquÉS
 - SI IL EST PROCHE (5CM D'ERREUR), ALORS IL POURRA LANCER LE DÉ AU TOUR PROCHAIN.
 - SI IL EST LOIN, IL RESTE SUR LA CASE ET DEVRA REPIOCHER UNE AUTRE CARTE AU TOUR SUIVANT

**QUE LA CONQUÊTE
DU LITTORAL COMMENCE !!!**