



MODE COMPÉTITIF:

(NIVEAU MOYEN/EXPÉRIMENTÉ)

- JEU INDIVIDUEL, SE JOUE AVEC TOUTES LES CARTES.
- DISTRIBUEZ LES CARTES SELON LE NOMBRE DE JOUEURS :

NOMBRE DE JOUEURS	3	4	5	6
NOMBRE DE CARTES	7	6	5	4

- PRENEZ LA CARTE AU DESSUS DE LA PIOCHE, METTEZ LA AU MILIEU DE LA TABLE. LE JOUEUR LE PLUS PROCHE DE LA DATE DE LA CARTE COMMENCE.
- À TOUR DE RÔLE, PLACEZ UNE CARTE SELON LA DATE PENSÉE. UNE FOIS POSÉE, TOURNEZ LA POUR VÉRIFIER SI ELLE EST BIEN POSITIONNÉE. SI, IL Y A UNE ERREUR, ON RETIRE LA CARTE ET ON EN REPREND UNE DANS LA PIOCHE.
- LE PREMIER QUI A PLACÉ TOUS SES ÉVÉNEMENTS GAGNE (ATTENDRE LA FIN DU TOUR). EN CAS D'ÉGALITÉ, ON CHOISIT UNE CARTE DANS LA PIOCHE À ESTIMER, LE PLUS PROCHE GAGNE.



MODE COOPÉRATIF:

(TOUS NIVEAUX)

- SE JOUE EN GROUPE, AVEC DES THÈMES PRÉSENTS DANS LE CARNET PRÉVU À CET EFFET. NOUS AVONS UN PARCOURS THÉMATIQUE ET UN PARCOURS GÉOGRAPHIQUE (PAR AGGLOMÉRATION).
- DISTRIBUEZ LE PAQUET DE CARTES CORRESPONDANT AU THÈME. LES CARTES DISPOSENT DE PICTOGRAMMES POUR RECONNAÎTRE LE THÈME ASSOCIÉ.
- RETOURNEZ UNE CARTE ET REPLACEZ LES CARTES DANS LE BON ORDRE AFIN DE RECRÉER UNE FRISE.
- LORS DE LA VALIDATION, LORSQUE LA CARTE EST AU BON ENDROIT, ON LA RETOURNE.
- LE GROUPE DISPOSE DE 3 ESSAIS POUR RÉUSSIR.

À VOS CARTES, PRÊT ? REPLACEZ !!!