



**Dictionnaire de données
Observatoire du littoral de l'Hérault
et du Golfe du Lion**



1. Dictionnaire de données	3
1.1 Données du milieu humain	3
1.1.1 Données administratives	3
1.1.2 Les infrastructures	7
1.1.3 Données des zonages réglementaires	10
1.1.4 Ressources en eau	14
1.1.5 Usages	21
1.2 Données du milieu Naturel	28
1.2.1 Zones protection patrimoniales	28
1.2.2 Données de qualité de l'eau	38
1.2.3 Données faunistiques	41
1.2.4 Données sur le paysage	44
1.3 Données du milieu physique	49
1.3.1 Données sur l'érosion et la gestion du trait de côte	49
1.3.2 Données hydrographiques	54
1.3.3 Données sur le milieu physique littoral	56
1.3.4 Données sur le milieu physique marin	60
1.4 Indicateurs	64
1.4.1 Indicateur de disponibilité foncière des POS PLU	64
1.4.2 Indicateurs touristiques	65

1. DICTIONNAIRE DE DONNEES

Le dictionnaire de données décrit les données qui constituent le SIG. Cette description permet de renseigner les métadonnées qui sont un élément indispensable à la bonne compréhension et à la pérennité de l'outil. La présentation des données attributaires permettront de mener une réflexion quant à la représentation de l'information et le calcul d'indicateurs.

A noter la présence dans la Géodatabase d'un jeu de classe d'entité « CARTO » dont il n'est pas fait état dans le dictionnaire de donnée. Ce jeu contient des couches nécessaires à la réalisation et à l'habillages des cartes de l'Atlas du littoral dont il est fait état dans le rapport de phase B (Partie 5.)

1.1 DONNEES DU MILIEU HUMAIN

1.1.1 Données administratives

1.1.1.1 Les communes

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Commune

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
INSEE	Entier	Identifiant INSEE de la commune
NUM_DEP	Entier.	Identifiant INSEE du département
NOM_COM	Texte.	Nom de la commune
NUM_CANTON	Texte.	Identifiant INSEE du canton
SURF_COM	Réel double	Surface de la commune
POP99	Réel double	Population communale au RP 99
DENSITE99	Réel double	Densité en 1999

Source : INSEE

Echelle de représentation : Communale

1.1.1.2 Les communes littorales

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Com_Littoral

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
INSEE	Entier	Identifiant INSEE de la commune
NUM_DEP	Texte.	Identifiant INSEE du département
NOM_COM	Texte.	Nom de la commune
SURF_COM	Réel double	Surface de la commune
POP99	Réel double	Population communale au RP 99
DENSITE99	Réel double	Densité en 1999

Source : INSEE

Echelle de représentation : Communale

Commentaire : Les 54 communes littorales ou les communes fortement liée à l'évolution du littoral.

1.1.1.3 Les départements

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Departement

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NUM_DEP	Texte	Identifiant INSEE du département
NOM	Texte	Nom du département

Source : INSEE

Echelle de représentation : départementale

Commentaire : Les 5 départements de la région Languedoc Roussillon.

1.1.1.4 Villes de plus de 5000 habitants

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Villes

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Texte	Code INSEE de la commune
NOM	Texte	Nom de la ville
POP90	Réel double	Population au RP 90

Source : INSEE

Echelle de représentation : Région / Département

1.1.1.5 Les SCOT

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_SCOT

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOMDUSCOT	Texte	Nom du SCOT
NOM_COM	Texte	Nom de la commune appartenant au SCOT
NUM_COM	Entier	Identifiant INSEE de la commune
ARRET_PERIM	Texte	Date ou état d'avancement

Source : DRE, 2006

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaire : Schéma de Cohérence Territorial

1.1.1.6 Communautés d'Agglomération

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Agglom

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de la communauté d'agglomération

Source : DRE, 2006

Echelle de représentation : Régional / Départemental

1.1.1.7 Contrat de rivière

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Contrat_Riv

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du bassin versant concerné
KM2	Réel	Surface en km ²
POP99	Entier	Population au RP 1999

Source : Agence de l'eau RMC, 2006

Echelle de représentation : Régional / Départemental

1.1.1.8 Schéma d'Aménagement et de gestion des eaux

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_SAGE

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du SAGE
SURFACE	Réel Double	Surface en km ²

Source : Agence de l'eau RMC, 2006

Echelle de représentation : Régional / Départemental

1.1.1.9 Région

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Region_LR

Type d'objet : surfacique

Source : INSEE

Echelle de représentation : Régional

Commentaire : région Languedoc Roussillon, contour graphique de la région LR

1.1.1.10 Périmètre du SMVM du bassin de Thau

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_Perim_SMVM_THAU

Type d'objet : surfacique

Source : SMBT (Syndicat Mixte du bassin de Thau)

Echelle de représentation : Départemental / Communal

Commentaire : Périmètre du SMVM du bassin de Thau, les champs ne contiennent pas d'information

1.1.2 Les infrastructures

1.1.2.1 Aéroports

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Aeroports

Type d'objet : Surfacique

Source : IFEN (Extraction Corine Land Cover 1990)

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaire : délimitation des zones aéroportuaires du Languedoc Roussillon, les champs ne contiennent pas d'information.

1.1.2.2 Autoroutes

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Autoroute

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID_ROUTE	Entier	Identifiant de la Route
NOM_RTE	Texte	Nom de l'autoroute
NUM_RTE	Entier	Numéro de l'autoroute <ul style="list-style-type: none"> • A75 • A9 • A54 • A61

Source : IGN BD Carto

Echelle de représentation : régional / Départemental / Communal

1.1.2.3 Poste EDF

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Poste_EDF

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_LIGNE	Entier	Puissance de la ligne en KiloVolt <ul style="list-style-type: none"> • 400 • 225 • 63
COMMENTAIR	Texte	Nom du poste

Source : IGN BD Carto

Echelle de représentation : départemental / Communal

1.1.2.4 Réseau EDF

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Reseau_EDF

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_LIGNE	Entier	Puissance de la ligne en KiloVolt <ul style="list-style-type: none"> • 400 • 225 • 63

Source : IGN (BD Carto)

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

1.1.2.5 Routes départementales

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Route_Dep

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NUM_RTE	texte.	Numéro de la route (D116...)

Source : IGN BD Carto

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

1.1.2.6 Routes nationales

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Route_Nat

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NUM_RTE	Car.	Numéro de la route (N106...)

Source : IGN (BD Carto)

Echelle de représentation : régional / Départemental / Communal

1.1.2.7 Sémaphores

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Semaphore

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
SEMAPHORE	Texte	Nom du Sémaphore

Source : Préfecture maritime de Toulon

Echelle de représentation : Départemental / Communal

Commentaire :. Plusieurs sémaphores, gérés par la Marine Nationale, existent sur le littoral. Les servitudes hertziennes autour des sémaphores sont de : 500, 1500 et 2000 m

1.1.2.8 Voies SNCF

Jeu de classe d'entités : MH_Infrastructures

Classe d'entités : MH_Voie_SNCF

Type d'objet : linéaire

Source : IGN BD Carto

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

Commentaire : voies sncf de la région LR

1.1.3 Données des zonages réglementaires

1.1.3.1 Servitudes aériennes militaires

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Aero_Mil

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_ZONE	Texte	Identifiant de la zone aérienne militaire <ul style="list-style-type: none"> • LF R 108 C • LF R 191 C • LF R 191 A • LF R 191 B

1.1.3.2 Bande des 100m

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Bande100m

Type d'objet : linéaire

Source : BRL

Echelle de représentation : régional / Départemental / Communal

Commentaire : La bande des 100 mètres correspond à une délimitation de la loi littoral concernant l'urbanisation : zone des 100 m au-delà du rivage (ou haute mer).

1.1.3.3 Bande des 300 mètres

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Bande300m

Type d'objet : linéaire

Source : BRL

Echelle de représentation : régional / Départemental / Communal

Commentaire : La bande des 300 mètres correspond à une délimitation de règle de navigation du rivage : la vitesse des embarcations ne doit pas excéder 5 nœuds.

1.1.3.4 Coupures d'urbanisation

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Coup_Urb

Type d'objet : linéaire

Source : DIREN

Echelle de représentation : Littoral / Communal

Commentaire : Les coupures d'urbanisation correspondent à une délimitation de la loi littoral concernant l'urbanisation, les champs ne contiennent pas d'information. Les documents d'urbanisme (...) « doivent prévoir des espaces naturels présentant le caractère d'une coupure d'urbanisation » (Article L146-2 du code de l'urbanisme).

1.1.3.5 Espaces de la Loi Littoral

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Esp_Loi_Litt

Type d'objet : surfacique

Source : DIREN

Echelle de représentation : Littoral / Communal

Commentaire : Article L146-6 du code de l'urbanisme (...) « Les documents et décisions relatifs à la vocation des zones ou à l'occupation à l'utilisation des sols préservent les espaces terrestres et marins sites et paysages remarquables ou caractéristiques du patrimoine naturel et culturel du littoral, et les milieux nécessaires au maintien des équilibres biologiques. Un décret fixe la liste des espaces et milieux à préserver, comportant notamment, en fonction de l'intérêt écologique qu'ils présentent, les dunes et les landes côtières, les plages et lidos, les forêts et zones boisées côtières, les îlots inhabités, les parties naturelles des estuaires, des rias ou abers et des caps, les marais, les vasières, les zones humides et milieux temporairement immergés ainsi que les zones de repos, de nidification et de gagnage de l'avifaune désignée par la directive européenne concernant la conservation des oiseaux sauvages et , dans les départements d'outre-mer, les récifs coralliens, les lagons et les mangrove. »

1.1.3.6 Espace proche du rivage

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Lim_Esp_Riv

Type d'objet : linéaire

Source : SMNLR

Echelle de représentation : Littoral / Communal seulement sur le département de l'hérault.

Commentaires : La limite de l'espace proche du rivage correspondent à une délimitation de la loi littoral. La définition de cet espace est une combinaison de facteurs : proximité du rivage, covisibilité... qui limitent l'urbanisation.

1.1.3.7 Plan d'occupation du sol des communes littorales

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_POS_Litt

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
INSEE	Texte	Code INSEE de la commune
COMMUNE	Texte	Nom de la commune
Code_Zone	Texte	Code du zonage POS ou PLU
GEN	Texte	Code de généralisation des zonages POS / PLU <ul style="list-style-type: none"> • UA • UB • UC • UD • UE • UF • U • NA • NB • NC • ND • ZAC
Definition	Texte	Libellé de définition des codes pour la généralisation des POS / PLU <ul style="list-style-type: none"> • UA : Centre ancien • UB : Couronne urbaine • UC : Habitat - Densité moyenne • UD : Habitat – Densité faible • UE : Activité économique et infrastructure • UF : Zone touristique, camping • U : Autre forme urbaine • NA : Zone d'activité ou d'habitat futur • NB : Zone d'habitat diffus • NC : Zone agricole • ND : Zone naturelle • ZAC : ZAC d'activité ou d'habitat
Date_Validite	Date	Date de validité du zonage POS / PLU

Source : DDE 11, DDE 30, DDE 34, DDE 66

Echelle de représentation : Littoral / Communal

Commentaires : Les Plan d'Occupation du Sol sont communaux. Leur collecte au niveau départemental est assuré par les DDE.

Cette classe d'entité est le fruit d'une combinaison des POS fournies par la DRE une simplification a été nécessaire pour l'intégrer dans l'outil.

1.1.3.8 Routes maritimes

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Route_Maritime

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
Route	Texte	Nom Route

Source : SHOM

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaire : Les principales voies maritimes reliant les différents ports de la région ont été dessinées en considérant un couloir de navigation de 2 milles de large.

1.1.3.9 Zone des 12 miles

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Zo_12m

Type d'objet : linéaire

Source : BRL

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaires : La zone des 12 miles correspond au Domaine public maritime. Depuis l'arrêt du Conseil d'Etat "Commune de Saint Quay Portrieux" en date du 20 Février 1981, il est admis que le territoire des communes se prolonge en mer, jusqu'à la limite des eaux territoriales (limite de 12 miles nautiques).

1.1.3.10 Zone des 3 miles

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Zo_3m

Type d'objet : linéaire

Source : BRL

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaires : La zone des 3 miles correspond au Domaine public maritime. La pêche au chalut est interdite sur cette bande littorale de trois miles de largeur par rapport à la côte. Cette limite administrative a été calculée à partir du trait de côte du SMNLR.

1.1.3.11 Zone de cabanisation

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Zo_Cabane

Type d'objet : surfacique

Source : BRL / MIAL

Echelle de représentation : Départemental / Communal

Commentaires : Les zones de cabanes ont été mis en évidence grâce une étude de BRL pour le compte du MIAL (Mission Interministérielle à L'Aménagement du Littoral) , elles sont localisées géographiquement mais ne possèdent pas de données attributaires

1.1.3.12 Zones réglementaires maritimes

Jeu de classe d'entités : MH_Reglementaire

Classe d'entités : MH_Zo_Reg_Maritime

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_ZONE	Texte	Zone réglementée
TYPE2_ZONE	Texte	Type de zone réglementée <ul style="list-style-type: none"> • Récifs (projets) • Aquaculture • Récifs • Voie d'accès portuaire • Zone militaire (pyrotechnie) • Zone militaire (tirs sol-air) • Zone de mouillage

Source : SHOM, ETAT

Echelle de représentation : Régional / Départemental /

Commentaires : Le domaine public maritime comprend de nombreuses zones soumises à des réglementations particulières relatives à la navigation, aux ports, aux concessions maritimes (aquaculture, récifs artificiels), aux zones militaires (zones de tirs)...

Les délimitations et les restrictions associées sont précisées par les différents arrêtés du Préfet Maritime publiés au recueil des actes administratifs de chaque département côtier. Elles figurent également sur les cartes marines et le manuel des Instructions Nautiques du Service Hydrographique et Océanographique de la Marine.

1.1.4 Ressources en eau

1.1.4.1 Adducteurs SAUR

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Adducteur_SAUR

Type d'objet : linéaire

Source : SAUR

Echelle de représentation : Départemental / communal

Commentaires : L'adducteur de la SAUR est représenté géographiquement, les champs ne contiennent pas d'information.

1.1.4.2 Adducteurs

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Adducteur

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ADDUC_L2	Entier	Identifiant
DIAMETRE	Entier	De 400 à 1600 mm

Source : BRL

Echelle de représentation : Départemental / Communal

Commentaires : Les adducteurs de BRL.

1.1.4.3 Réseau ASA

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_ASA

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de la zone ASA

Source : BRL

Echelle de représentation : Départemental / Communal

Commentaires : Les ASA sont des associations syndicales autorisées qui ont en charge la gestion des réseaux d'irrigation sur un territoire localisé.

1.1.4.4 Besoin des cultures en eau

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Besoins_Cultures

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NUM_CANT	Texte	Numéro de canton
NOM	Texte	Nom du Canton
CULTURES	Entier	Besoin en eau des cultures (m3/an)
FOURRAGES	Entier	Besoin en eau des fourrages (m3/an)
MARAICHAGE	Entier	Besoin en eau des maraichages (m3/an)
VIGNE	Entier	Besoin en eau des vignes (m3/an)
VERGERS	Entier	Besoin en eau des vergers (m3/an)
TOTAL_IRR	Entier	Besoin en eau total (m3/an)

Source : BRL, RGA 98

Echelle de représentation : Canton, Département, Région

1.1.4.5 Canal du midi

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Canal_Midi

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOMCDO	Texte	Nom du canal

Source : IGN BD Carto

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

1.1.4.6 Canaux BRL

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Canaux_brl

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du canal
BRL_ID	Entier	Identifiant BRL
LONGUEUR	Entier	Longueur de canal

Source : BRL

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

Commentaires : Les canaux de BRL.

1.1.4.7 Prélèvements en eau 2004

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_CAT_prel_2004

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE_DEP	Texte	Code du département
CODE_PREL	Entier	Numéro du prélèvement
TYPE_USAGE	Texte	Type d'usage
CODE_USAGE	Texte	Code du type d'usage
VOLUME_C	Entier	Volume prélevé en milliers de m3 / an
TYPE_MILIE	Texte	Type de milieu
CODE_MILIE	Texte	Code du type de milieu
NOM_PRELVM	Texte	Nom du point de prélèvement
NOM_MO	Texte	Nom du maître d'ouvrage
CODE_COM	Texte	Code INSEE de la commune
NOM_COM	Texte	Nom de la commune
QUALITE_LO	Texte	Qualité de localisation du point de prélèvement. <ul style="list-style-type: none"> • 1 = bon • 2 = moyen • 3 = mauvais
DOM_HYDRO	Texte	Domaine hydrologique
SURFACE_IR	Entier	Surface irriguée

Source : Agence de l'eau Rhône Méditerranée Corse

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

Commentaires : Les prélèvements en eau par type d'usage et par type de milieu en milliers de m3/an.

1.1.4.8 Masse d'eau souterraine profonde de niveau 1

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_mdo_Sout_Prof_Niv1

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de la masse d'eau
AREA	Réel double	Surface de la masse d'eau
TRANS_FRONT	Texte	O ou N
PAYS_CONC	Texte	Pays concerné
TYPE_DE_MA	Texte	Type de matériau
ETAT_HYDRA	Texte	Etat hydrique
KARSTIQUE	Texte	O ou N
FRANGE_LIT	Texte	O ou Rien
REGION1	Texte	Région <ul style="list-style-type: none"> • LRO Languedoc Roussillon • FRC France • BOU Bouche du Rhône • RHA Rhône Alpes • PACA Provence Alpes Côtes d'Azur

Source : Agence de l'eau RMC

Echelle de représentation : Régional / Départemental

1.1.4.9 Masse d'eau souterraine profonde de niveau 2

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_mdo_Sout_Prof_Niv2

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de la masse d'eau
AREA	Réel double	Surface de la masse d'eau
TRANS_FRONT	Texte	O ou N
PAYS_CONC	Texte	Pays concerné
TYPE_DE_MA	Texte	Type de matériau
ETAT_HYDRA	Texte	Etat hydrique

Attributs	Nature	Définition
KARSTIQUE	Texte	O ou N
FRANGE_LIT	Texte	O ou Rien
REGION1	Texte	Région <ul style="list-style-type: none"> • LRO Languedoc Roussillon • FRC France • BOU Bouche du Rhône • RHA Rhône Alpes • PACA Provence Alpes Côtes d'Azur

Source : Agence de l'eau RMC

Echelle de représentation : Régional / Départemental

1.1.4.10 Masse d'eau souterraine affleurante

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_mdo_Sout_Affl

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de la masse d'eau
AREA	Réel double	Surface de la masse d'eau
TRANS_FRONT	Texte	O ou N
PAYS_CONC	Texte	Pays concerné
TYPE_DE_MA	Texte	Type de matériau <ul style="list-style-type: none"> • Socle • Alluvial • Dominante sédimentaire • Imperméable localement aquifère • Intensément plissée
ETAT_HYDRA	Texte	Etat hydrique
KARSTIQUE	Texte	O ou N
FRANGE_LIT	Texte	O ou Rien
REGION1	Texte	Région <ul style="list-style-type: none"> • LRO Languedoc Roussillon • FRC France • BOU Bouche du Rhône • RHA Rhône Alpes • PACA Provence Alpes Côtes d'Azur

Source : Agence de l'eau RMC

Echelle de représentation : Régional / Départemental

1.1.4.11 Zone irriguée BRL

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Zo_Irr_BRL

Type d'objet : surfacique

DSource : BRL

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaires : Zones d'irrigation de BRL.

1.1.4.12 Stations Bas Rhône Languedoc

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Stations_BRL

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de la station

Source : BRL

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

Commentaires : localisation des stations de traitement BRL.

1.1.4.13 Syndicat d'approvisionnement en eau potable

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Synd_AEP

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du syndicat d'approvisionnement
DEP	Entier	Numéro du département
ID_SYND	Texte	Identifiant du syndicat
ENTITE_GEO	Texte	Entité géographique d'appartenance du syndicat
SCOT	Texte	Nom du SCOT concerné par le syndicat

Attributs	Nature	Définition
TYPE	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Production distribution • Distribution NB : Uniquement pour le département de l'Hérault
FERMIER	Texte	Société ou structure gestionnaire de l'AEP <ul style="list-style-type: none"> • SDEI • SAUR • RUAS • Régie • Générale des eaux

Source : BRL

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaires : Assemblage des syndicats AEP de chaque département.

1.1.4.14 Zonages AEP des schémas départementaux d'alimentation en eau potable

Jeu de classe d'entités : MH_Ressource_Eau

Classe d'entités : MH_Zonage_AEP

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du syndicat d'approvisionnement

Source : BRL

Echelle de représentation : Régional / Départemental

Commentaire : Zonage AEP des études schémas AEP de la région LR.

1.1.5 Usages

1.1.5.1 Fréquentation touristique du littoral

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Freq_Litt

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
-----------	--------	------------

Attributs	Nature	Définition
FREQUENTAT	Texte	Fréquentation du littoral <ul style="list-style-type: none"> • Faible • Forte • Très forte

Source : CEPREL, 1995

Echelle de représentation : Départemental / Communal

Commentaire : Le niveau de fréquentation du littoral a été étudié par le Centre de Protection du Littoral¹ à partir de prises de vues aériennes réalisées en juillet 1991. Une première évaluation de la fréquentation des plages a été obtenue par comptages de véhicules stationnés à proximité du littoral.

Trois classes de fréquentation ont été définies (fréquentation faible, moyenne et forte) par le CEPREL et transcrites sur une carte régionale. Nous avons repris ces informations pour notre analyse.

1.1.5.2 Nautisme

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Nautisme

Type d'objet : ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM_PORT	Texte	Nom du port
NB_EMPL	Entier	Nombre d'emplacements
NB_PASSAGE	Entier	Nombre de passages
ACT_NAUTIQUES	Texte	Activités reconnues du port en question

Source : Bloc marine / Affaires maritimes IFREMER 1999

Echelle de représentation : Départemental / Communal / Cellule

Commentaire : représentation par port du nombre d'emplacement, nombre de passage et des activités du port. L'information sur les activités est très intéressante mais difficilement représentable cartographiquement.

1.1.5.3 Ouvrages de plages

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Ouvr_Plage

¹ « Schéma d'orientation pour la protection, la restauration et la gestion des plages du Languedoc Roussillon » -CEPREL 1995

Type d'objet : surfacique

Attributs	Nature	Définition
ID_OUV	Réel double	Identifiant de l'ouvrage
ID_COM	Texte	Numéro INSEE de la commune
LIEU_DIT	Texte	Nom du lieu dit ou se situe l'ouvrage
TYPE_OUV	Texte	Code identifiant le type d'ouvrage <ul style="list-style-type: none"> • BRL = Brise-lames • BUP = Butée de pied • DIG = Digue • DIL = Digue longitudinale • EPE = Eperon • EPI = Epi • EPT = Epi en T • JEE = Jetée Est • JEN = Jetée Nord • JEO = Jetée Ouest • JES = Jetée Sud • MOL = Môle • MUS = Musoir

Source : SMNLR

Echelle de représentation : Cellule / Secteurs

Commentaires : les ouvrages de plage sont les ouvrages de protection contre l'érosion marine.

1.1.5.4 Autres Ouvrages littoraux

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Ouvr_Autres

Type d'objet : surfacique

Attributs	Nature	Définition
ID_OUV	Réel double	Identifiant de l'ouvrage
ID_COM	Texte	Numéro INSEE de la commune
LIEU_DIT	Texte	Nom du lieu dit ou se situe l'ouvrage
TYPE_OUV	Texte	Code identifiant le type d'ouvrage <ul style="list-style-type: none"> • BRL = Brise-lames • BUP = Butée de pied • DIG = Digue • DIL = Digue longitudinale • EPE = Eperon • EPI = Epi • EPT = Epi en T • JEE = Jetée Est • JEN = Jetée Nord • JEO = Jetée Ouest • JES = Jetée Sud • MOL = Môle • MUS = Musoir

Source : SMNLR

Echelle de représentation : Cellule / Secteurs

Commentaires : Les ouvrages qui ne sont pas des ouvrages de protection des plages (digues, entrées de ports ...)

1.1.5.5 Pêche

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Peche

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM_PORT	Texte	Nom du port
PETIT_METIER	Entier	Nombre de petits métiers
CHALUTIER	Entier	Nombre de chalutier
CA	Réel double	Chiffre d'affaires en M€
VOL_CAPTURE	Entier	Volume de captures en tonnes
PART_COQUILL	Réel	% de coquillages dans le CA
PRINC_ESP	Texte	Principales espèces pêchées

Source : Affaires maritimes

Echelle de représentation : Régional / Départemental / Communal

Commentaires : Il est possible de comparer pour chaque port le nombre de petits métiers à celui des chalutiers. L'information sur le CA et le volume de capture doit également apparaître.

1.1.5.6 Ports

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Ports

Type d'objet : ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Texte	Identifiant du port
LIBELLE	Texte	Nom du port
FOURNISSEU	Texte	Code de la donnée
INSEE	Texte	Code INSEE de la commune

Attributs	Nature	Définition
COMMERCE	Texte	Port de commerce <ul style="list-style-type: none"> • O = Oui • N = Non
PECHE	Texte	Port de pêche <ul style="list-style-type: none"> • O = Oui • N = Non
CONCHYLI	Texte	Activités conchylicoles <ul style="list-style-type: none"> • O = Oui • N = Non

Source : Affaires maritimes / REPOM

Echelle de représentation : Départemental / Communal

Commentaires : Les ports sont des donnée REPOM (Stations du réseau National de surveillance des ports maritimes), les attributs sur la vocation des ports proviennent de données du bureau des Affaires Maritimes.

Les ports sont classés en quatre catégorie en fonctions de leurs activités économiques :

- Aucune des trois activités
- Activité pêche
- Activité pêche et commerce
- Activité pêche, commerce et conchyliculture

1.1.5.7 Schéma de Mise en Valeur de la Mer du bassin de Thau

Jeu de classe d'entités : MH_Admin

Classe d'entités : MH_SMVM_THAU

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NUM_COM	Entier	Identifiant INSEE de la commune
COMMUNE	Car.	Nom
VOCATION	Texte	Vocation de l'espace délimité <ul style="list-style-type: none"> • Cultures marines • Pêches • Constructions - Zones urbanisées • Protection du milieu • Tourisme Loisirs et Navigation • Agriculture • Constructions - Extension d'urbanisation à privilégier • Constructions - Zones urbanisables proches du rivage • Activités Industriale-Portuaires
DENOM	Texte	Nom de l'espace
SURFACE_HA	Réel Double	Surface en Ha

Source : SMBT (Syndicat mixte du Bassin de Thau)

Echelle de représentation : Communal / Cellule

Commentaires : Ce type de schéma, issu de la Loi de décentralisation de 1983, a pour vocation d'assurer la protection, l'exploitation et l'aménagement du littoral. Le SMVM² du Bassin de Thau est le seul, pour l'instant, à avoir été approuvé en Conseil d'Etat (25 avril 1995). Il s'impose au documents d'Urbanisme (SCOT, PLU)

1.1.5.8 Tourisme

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Tourisme_Litt

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
Code	Texte	Code INSEE de la commune
Com_litt	Texte	Nom de la commune
camp	Entier	Nombre. de campings fin 2002
cap_heb_ma	Entier	Capacité d'hébergement marchand en 2002
cap_heb_to	Entier	Capacité d'hébergement totale en 2002
dens_tour	Réel double	Densité touristique (lits par ha)
empl_camp	Entier	Nombre d'emplacements de camping fin 2002
evo_camp	Réel double	Evolution. du nombre de campings, 1994-2002
ev_empl_ca	Réel	Evolution. du nombre d'emplacement de campings, 1994-2002
evo_res_se	Réel	Evolution. du nombre de lits en rés. secondaires, 1990-1999
hab_leg	Entier	Nombre d'hab. légères de loisirs p. clientèle de passage
hotels	Entier	Nombre d'hôtels fin 2002
lits_res_s	Entier	Nombre de lits en rés. secondaires en 1990
lits_res_1	Entier	Nombre de lits en rés. secondaires en 1999
lits_res_t	Entier	Nombre. de lits en résidence de tourisme
lits_socia	Entier	Nombre de lits des établ. du tour. social et associatif
par_ressec	Réel	Part des résid. second. dans la capacité d'héberg. (%)

² Schéma de Mise en Valeur de la Mer

tev_emp_ca	Réel	Taux d'évolution du nombre d'emplac. de campings, 1994-2002 (%)
tx_fonct_t	Réel	Taux de fonction touristique (%)
typo_acc	Texte	Typologie de l'accueil touristique
par_ressec	Réel	Part de résidence secondaire

Source : IFEN / INSEE

Echelle : Communale / Départemental

Commentaires : Données touristiques sur les communes littorales (sauf Marsillargues) Ces données seront croisées dans une optique de création d'indicateurs :

- Capacité d'hébergement touristique
- Evolution du nombre d'emplacement de camping
- ...

1.1.5.9 Trafic Portuaire

Jeu de classe d'entités : MH_Usages

Classe d'entités : MH_Trafic_Port

Type d'objet : ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Texte	Identifiant du port
LIBELLE	Texte	Nom du port
INSEE	Texte	Code INSEE de la commune
NB_ENTREE	Entier	Nombre d'entrée
NB_SORTIE	Entier	Nombre de sorties
NB_ENTREE_CONT	Entier	Nombre d'entrée de conteneurs
NB_SORTIE_CONT	Entier	Nombre de sorties de conteneurs
NB_ENTREE_MARCH	Entier	Nombre d'entrée de marchandises
NB_SORTIE_MARCH	Entier	Nombre de sorties de marchandises
NB_ENTREE_PASS	Entier	Nombre d'entrée de passagers
NB_SORTIE_PASS	Entier	Nombre de sorties de passagers
MAR_PECH	Entier	Nombre de marins pêcheurs 2004
MAR_COM	Entier	Nombre de marins dépendant du commerce 2004
MAR_NC	Entier	Nombre de marins Non Classés (principalement en formation)

Attributs	Nature	Définition
CPP	Entier	Effectif en Conchyliculture Petite Pêche
GP	Entier	Effectif en Grande Pêche
PC	Entier	Effectif en Pêche Côtière
PL	Entier	Effectif en Pêche au Large
PP	Entier	Effectif en Petite Pêche
TOTAL_TY_N	Entier	Total type de navigation

Source : Affaires maritimes

Echelle : Communale / Départemental

Commentaires : Seulement trois ports sont concernés par le trafic portuaire et l'emploi marin. Cependant les données sur les marins de Port La Nouvelle ne sont pas connus ainsi que les données sur le trafic portuaires de Port Vendres.

Il est possible de présenter deux thématiques grâce à cette classe d'entité :

- *Le Trafic portuaire en nombre d'entrée / sortie*
- *L'emploi des marins pêcheurs*

1.2 DONNEES DU MILIEU NATUREL

1.2.1 Zones protection patrimoniales

1.2.1.1 Acquisition du conservatoire du Littoral

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Acquisition_CL

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NUM_SITE	Texte	Identifiant du site
NOM_SITE	Texte	Nom du site
CODE_COM1	Texte	Code INSEE de la première commune intersectant le site
NOM_COM1	Texte	Nom de la seconde commune intersectant le site
CODE_COM2	Texte	Code INSEE de la première commune intersectant le site
NOM_COM2	Texte	Nom de la seconde commune intersectant le site

Attributs	Nature	Définition
CODE_COM3	Texte	Code INSEE de la troisième commune intersectant le site
NOM_COM3	Texte	Nom de la troisième commune intersectant le site
CODE_DEP	Texte	Identifiant INSEE du Département
NOM_DEP	Texte	Nom du département
NOM_CR	Texte	Nom du conservatoire Régional

Source : Conservatoire du littoral

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.2 Directive habitat

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Direct_Habitat_Transmis

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Texte	Identifiant de la zone d'habitat
DU_SITE	Texte	Nom de la zone d'habitat
HA	Entier	Surface en Ha de la zone
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.3 Parc naturel régional

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_PNR

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID_SPN	Texte	Identifiant
CODE_PNR	Texte	Identifiant du PNR
NOM_PNR	Texte	Nom du PNR
DATE_CREAT	Texte	Date de création du PNR
DATE_JO	Texte	Date de déclaration du PNR au journal Officiel
NUM_DECRET	Texte	Identifiant du décret
NB_COM	Entier	Nombre de communes dans le PNR

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental

1.2.1.4 Pré Site d'intérêt communautaire

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Pre_SIC

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Texte	Identifiant de la zone d'habitat
DU_SITE	Texte	Nom de la zone d'habitat
HA	Entier	Surface en Ha de la zone
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO
DIGITALISA	Texte	Echelle de digitalisation <ul style="list-style-type: none"> • 1 /25 000 • 1/100 000

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental

1.2.1.5 Zone RAMSAR de Petite Camargue

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Ramsar_Petite_Camargue

Type d'objet : surfacique

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental

Commentaires :

Délimitation de la zone Ramsar de petite Camargue, les champs ne contiennent pas d'information

1.2.1.6 Réserve Naturelle

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_RN

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID	Texte	Identifiant de la réserve
LIBELLE	Texte	Nom de la réserve
DECRET	Texte	Nom Administratif de la Réserve
DECRET_HA	Réel Double	Surface en Ha Légale
SIG_HA	Réel Double	Surface en HA Calculée
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non

Attributs	Nature	Définition
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
PROTECTION	DATE	Date
GESTIONNAI	Texte	Nom du gestionnaire
DIGITALISA	Texte	Support de digitalisation

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.7 Réserve Naturelle Volontaire

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_RNV

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID	Texte	Identifiant de la réserve
TOPONYME	Texte	Nom de la réserve
SIG_HA	Réel Double	Surface en HA Calculée
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
MODALI_C	Texte	Arrêté préfectoral ou décision ministérielle
ARRETE_PR	Date	Date de l'arrêté
DIGITALISA	Texte	Support de digitalisation

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.8 Sites inscrits et classés

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Sit_Insc_Clas

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Entier	Numéro du site
TOPONYME	Texte	Nom toponymique du site
DIFFUSION	Texte	Nom du site
TYPE	Texte	Type de site <ul style="list-style-type: none"> • SC = Site classé • SI = Site Inscrit
PRECISION	Texte	Présence Zppaup ou Reliquat
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
PROTEC	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Décret • Arrêté Ministériel
CREATION	Date	Date de Création

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.9 Sites d'intérêt communautaires

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Sit_Int_Com

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Texte	Identifiant de la zone d'habitat
DU_SITE	Texte	Nom de la zone d'habitat
HA	Entier	Surface en Ha de la zone
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO
DIGITALISA	Texte	Echelle de digitalisation <ul style="list-style-type: none"> • 1 /25 000 • 1/100 000

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.10 ZICO

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Zico

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID	Texte	Identifiant de la zico
NOM	Texte	Nom de la zico
SIG_HA	Réel double	Surface en Ha calculée
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère

Attributs	Nature	Définition
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.11 ZNIEFF

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Znieff

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID	Texte	Identifiant de la ZNIEFF
TOPONYME	Texte	Nom de la ZNIEFF
SIG_HA	Réel double	Surface en Ha calculée
TYPE	Entier	Type de ZNIEFF <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.12 Zone Sensibles

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Zo_Sens

Type d'objet : surfacique

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

Commentaires : Zone sensible du Languedoc Roussillon, cette couche est l'ensemble des communes comprises dans les zones sensibles. Les champs contiennent les informations communales.

1.2.1.13 Zones Protégées

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_Zppaup

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Entier	Numéro du site
TOPONYME	Texte	Nom toponymique du site
DIFFUSION	Texte	Nom du site
TYPE	Texte	ZP = Zone protégée aux abords des sites classés et inscrits
PRECISION	Texte	Présence Zppaup ou Reliquat
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO <ul style="list-style-type: none"> • 1 = oui • 0 = non
PROTEC	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Décret • Arrêté Ministériel
CREATION	Date	Date de Création

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.14 Zones Vulnérables

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_ZV

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de la zone Vulnérable (Nappe)
SURFACE_KM	Réel double	Surface de la zone
DATE	Date	Date de création

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.1.15 Zones de Protection Spéciale

Jeu de classe d'entités : MH_Prot_Patrimoniales

Classe d'entités : MH_ZPS

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
DU_SITE	Texte	Nom du site
ID_SITE	Texte	Identifiant du site
SIG_HA	Réel double	Surface en Ha calculée
PERIMETRE	Réel double	Périmètre de la zone
DPT_11	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Aude
DPT_30	Texte	Présence de la zone dans le département du Gard
DPT_34	Texte	Présence de la zone dans le département de l'Hérault
DPT_48	Texte	Présence de la zone dans le département de la Lozère
DPT_66	Texte	Présence de la zone dans le département des PO
DIGITALISA	Texte	Echelle de digitalisation <ul style="list-style-type: none"> • 1 /25 000 • 1/100 000

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.2 Données de qualité de l'eau

1.2.2.1 Objectifs de qualité des cours d'eau

Jeu de classe d'entités : MH_Qualite_Eau

Classe d'entités : MH_Obj_Qual_Cours_eau

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
QCE0000_CR	Texte	Code identifiant
QCE0000_PK	Réel double	Point kilométrique
QCE0000_X	Réel double	Coordonnées en X
QCE0000_Y	Réel double	Coordonnées en Y
QCE0000_Q1	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1A = Excellente • 1B = Bonne • 2 = Moyenne • 3 = Médiocre • HC = Hors Classe
FROM_	Réel double	Point de départ
TO_	Réel double	Point d'arrivée

Source : Agence l'eau RMC

Echelle : Régional / Départemental / Communal

Commentaire : l'objectif de qualité des cours est demandé par la Directive cadre sur l'eau

1.2.2.2 Qualité des cours d'eau

Jeu de classe d'entités : MH_Qualite_Eau

Classe d'entités : MH_Qual_Cours_eau

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
QCE1994_CR	Texte	Code identifiant
QCE1994_CL	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1A = Excellente • 1B = Bonne • 2 = Moyenne • 3 = Médiocre • HC = Hors Classe
QCE0000_PK	Réel double	Point kilométrique
QCE1994_X	Réel double	Point en X

Attributs	Nature	Définition
QCE1994_Y	Réel double	Point en Y
QCE1994_Q1	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1A = Excellente • 1B = Bonne • 2 = Moyenne • 3 = Médiocre • HC = Hors Classe
FROM_	Réel double	Point de départ
TO_	Réel double	Point d'arrivée
GENERALISA	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1A = Excellente • 1B = Bonne • 2 = Moyenne • 3 = Médiocre • HC = Hors Classe <p>Nuance : 2-3 ou 1B-2...</p>

Source : Agence l'eau RMC

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.2.3 *Risque de Non Atteinte du Bon état*

Jeu de classe d'entités : MH_Qualite_Eau

Classe d'entités : MH_RNABE

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
MS_CD	Texte	Code de la masse d'eau superficielle. <ul style="list-style-type: none"> • DR → Bassins RMC • XX → Bassins Adour Garonne
NAME	Texte	Nom du tronçon
RNABE	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • D = Doute • M = Moyen • F = Fort

Source : Agence l'eau RMC

Echelle : Régional / Départemental / Communal

Commentaires : Le RNABE est demandé par la Directive Cadre sur l'Eau (DCE).

1.2.2.4 *RNABE des masses d'eau souterraines affleurant*

Jeu de classe d'entités : MH_Qualite_Eau

Classe d'entités : MH_RNABE_mdo_Sout_Affl

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
AREA	Réel double	Surface de la masse d'eau
CODE_MES	Texte	Code de la masse d'eau superficielle
NOMAA	Texte	Nom Alluvions Affleurant
TYPE_DE_MA	Texte	Type de Masse Affleurant
KARSTIQUE	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • O = Oui • N = Non
SUPERFICIE	Réel double	Superficie de la masse affleurant
ENTITES	Texte	Code des masse d'eau souterraine
STATUT_1	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2
ETAT_HYDRA	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Libre seul • Libre et captif associé
FRANGE_LIT	Texte	O ou Rien
REGION1	Texte	Région <ul style="list-style-type: none"> • LRO Languedoc Roussillon • FRC France • BOU Bouche du Rhône • RHA Rhône Alpes • PACA Provence Alpes Côtes d'Azur
REGION2	Texte	Région <ul style="list-style-type: none"> • LRO Languedoc Roussillon • FRC France • BOU Bouche du Rhône • RHA Rhône Alpes • PACA Provence Alpes Côtes d'Azur

Source : Agence l'eau RMC

Echelle : Régional / Départemental

1.2.2.5 RNABE des masses d'eau souterraines profondes

Jeu de classe d'entités : MH_Qualite_Eau

Classe d'entités : MH_RNABE_mdo_Sout_Prof

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
AREA	Réel double	Surface de la masse d'eau
CODE_ME	Texte	Code de la masse d'eau
NOM	Texte	Nom masse d'eau
STATUT_1	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 4 • 2

Attributs	Nature	Définition
TYPE_DE_MA	Texte	Type de Masse Affleurant
ETAT_HYDRA	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Libre seul • Libre et captif associé
KARSTIQUE	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • O = Oui • N = Non
FRANGE_LIT	Texte	O ou Rien
REGION1	Texte	Région <ul style="list-style-type: none"> • LRO Languedoc Roussillon • FRC France • BOU Bouche du Rhône • RHA Rhône Alpes • PACA Provence Alpes Côtes d'Azur

Source : Agence l'eau RMC

Echelle : Régional / Départemental

1.2.2.6 Station d'épuration

Jeu de classe d'entités : MH_Qualite_Eau

Classe d'entités : MH_STEP

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
S_ID	Texte	Identifiant de la station
S_C_ID	Texte	Identifiant générique
S_X	Réel double	Coordonnées X de la station
S_Y	Réel double	Coordonnées Y de la station
S_NOM	Texte	Nom de la station

Source : Agence l'eau RMC

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.2.3 Données faunistiques

1.2.3.1 Avifaune marine

Jeu de classe d'entités : MN_Faune

Classe d'entités : MN_avif_marine

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE_ZONE	Texte	Code de la zone <ul style="list-style-type: none"> • HRSA (Haut risque Site d'alimentation) • RSSA (Risque secondaire site d'alimentation)
TYPE_ZONE	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Haut risque • Risque secondaire

Source : BEFENE (Bureau d'Etudes Faunistiques Espace Nature Environnement)

Echelle : Régional / Départemental /

1.2.3.2 Avifaune migratoire

Jeu de classe d'entités : MN_Faune

Classe d'entités : MN_avif_migr

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
MIGRATEUR	Texte	Nom de l'oiseau migrateur occupant la zone <ul style="list-style-type: none"> • Laridés (autour des ports de pêche) • Puffin cendré • Puffin Velkouan • Flamand rose et grand cormoran

Source : BEFENE (Bureau d'Etudes Faunistiques Espace Nature Environnement)

Echelle : Régional / Départemental /

1.2.3.3 Mammifère marin

Jeu de classe d'entités : MN_Faune

Classe d'entités : MN_

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_ZONE	Texte	Type de zone d'échouage <ul style="list-style-type: none"> • Première zone d'échouage • Seconde zone d'échouage (Tursiops) • Seconde zone d'échouage (Delphinidés) • Secteur d'alimentation et refuge des Tursiops

Source : BEFENE (Bureau d'Etudes Faunistiques Espace Nature Environnement)

Echelle : Régional / Départemental /

1.2.3.4 Migration concentré

Jeu de classe d'entités : MN_Faune

Classe d'entités : MN_Migr_concentre

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
MIGRATION	Texte	Type de migration : Concentrée

Source : BEFENE (Bureau d'Etudes Faunistiques Espace Nature Environnement)

Echelle : Régional / Départemental /

1.2.3.5 Migration secondaire

Jeu de classe d'entités : MN_Faune

Classe d'entités : MN_Migr_diffus

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
MIGRATION	Texte	Type de migration : diffuse ou secondaire

Source : BEFENE (Bureau d'Etudes Faunistiques Espace Nature Environnement)

Echelle : Régional / Départemental /

1.2.3.6 Ressource halieutique

Jeu de classe d'entités : MN_Faune

Classe d'entités : MN_Ress_Halieut

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_ZONE	Texte	Ressource halieutique, espèces en présence <ul style="list-style-type: none"> • Merlan • Dorade • Loups • Sar • ...

Source : CEPRALMAR - FIOM

Echelle : Régional / Départemental /

1.2.4 Données sur le paysage

1.2.4.1 Points de vue littoraux

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Points_Vue

Type d'objet : ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LIEU	Texte	Lieu du point de vue
ALTITUDE	Texte	Altitude en mètres

Source : BRLi

Echelle : Départemental / Communal

1.2.4.2 Sensibilité paysagère

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Sensib_Paysag

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LIEU	Texte	Lieu du point de vue
NOTE	Entier	Pondération de la sensibilité paysagère. De 2 à 12.
SENSIB	Texte	Sensibilité du paysage <ul style="list-style-type: none"> • Fort • Faible • Moyenne

Source : BRLi : *Schéma de référence des services de l'Etat en Languedoc Roussillon pour l'implantation d'éoliennes en mer. Février 2002*

Echelle : Départemental / Communal

Commentaire : Comme pour les autres critères, l'évaluation de la sensibilité paysagère est évaluée suivant une échelle de valeur indicative de 1 à 3 (faible, moyenne, forte). Elle prend en compte les paramètres suivants :

1. La qualité des paysages naturels : boisements, étangs, sites associés à un relief... ;
2. Le patrimoine culturel : présence de monuments ou sites culturels faisant ou non l'objet d'une protection et participant à l'identification d'un paysage sur le littoral ;

3. La reconnaissance sociale : elle correspond à la fréquentation humaine d'un site, les stations balnéaires, très fréquentées en été représentent une fréquentation maximale et donc une sensibilité forte ;
4. Les zones d'intérêt secondaire sont prises en compte également : elles correspondent notamment aux zones urbanisées dont l'intérêt paysager est limité tels que les zones industrielles (ZI de Frontignan - Sète, stations balnéaires sans cachet) et pour lesquelles l'implantation d'éoliennes ne représente pas une contrainte forte, dans ce cas l'évaluation est négative et se soustrait aux contraintes précédentes ;
5. La présence de relief et/ou d'axes routiers offrant des points de vue dominants ;
6. Les lieux considérés comme emblématiques ou représentatifs (plage des Aresquiers ou de l'Espiguette)

1.2.4.3 Unités paysagères du Gard et de l'Hérault

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_UP_30_34

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom de l'unité paysagère
NUM_UP	Texte	Code de l'unité paysagère (deux première lettres du département + numéro de l'UP)

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental

Commentaire : la description des Unités Paysagère est disponibles au lien suivant :

<http://www.languedoc-roussillon.ecologie.gouv.fr/paysage.asp>

1.2.4.4 Enjeux paysagers linéaire du Gard et de l'Hérault

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Enjeu_L_30_34

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
-----------	--------	------------

Attributs	Nature	Définition
LEGENDE	Texte	Description du linéaire à enjeu <ul style="list-style-type: none"> • Paysage de bord de l'eau (rivière, lac, canal) • Paysage routier • Paysage ferroviaire • Lignes électriques aériennes sensibles • Paysage routier à protéger • Bord de rivière ou de canal à valoriser • Paysage routier dégradé, à réhabiliter • Bord de rivière ou de canal à valoriser
LOCAL	Texte	Localisation (route, rivière...)
TYPEENJEU	Texte	Type d'enjeu <ul style="list-style-type: none"> • Valorisation • Protection / Préservation • Réhabilitation • Réhabilitation / requalification • Valorisation / création
DPT	Entier Court	Code du département
NUM_UP	Texte	Code de l'unité paysagère

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

Commentaire : Possibilité de cartographier les types d'enjeu ainsi que les légendes. Une jointure est possible avec les Unités paysagère via le « NUM_UP ».

La description des Unités Paysagère est disponibles au lien suivant : <http://www.languedoc-roussillon.ecologie.gouv.fr/paysage.asp>

1.2.4.5 Enjeux paysagers Ponctuels du Gard et de l'Hérault

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Enjeu_P_30_34

Type d'objet : ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LEGENDE	Texte	Description des points à enjeu <ul style="list-style-type: none"> • Site bâti à préserver • Point noir (dégradation locale) • Site bâti à valoriser • Elément à caractère patrimonial à préserver • Centre ancien à réhabiliter • Point de vue exceptionnel à valoriser
LOCAL	Texte	Localisation (commune)

Attributs	Nature	Définition
TYPEENJEU	Texte	Type d'enjeu <ul style="list-style-type: none"> • Valorisation • Protection / Préservation • Réhabilitation • Réhabilitation / requalification • Valorisation / création
DPT	Entier Court	Code du département
NUM_UP	Texte	Code de l'unité paysagère

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

Commentaire : Possibilité de cartographier les types d'enjeu ainsi que les légendes. Une jointure est possible avec les Unités paysagère via le « NUM_UP ».

La description des Unités Paysagère est disponibles au lien suivant : <http://www.languedoc-roussillon.ecologie.gouv.fr/paysage.asp>

1.2.4.6 Enjeux paysagers Surfactive du Gard et de l'Hérault

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Enjeu_S_30_34

Type d'objet : Surfactive

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LEGENDE	Texte	Description des espaces à enjeu <ul style="list-style-type: none"> • Relief marquant ou paysage de coteau à protéger • Secteur d'activités ou urbanisé dégradé • Paysage cultivé à protéger • Paysage cultivé à valoriser • Paysage ouvert (cultivé, pâturé) • Relief marquant (sommets, gorges, coteaux, versants) • Paysage de zone humide • • Mitage, urbanisation diffuse
LOCAL	Texte	Localisation (commune, lieu-dit...)
TYPEENJEU	Texte	Type d'enjeu <ul style="list-style-type: none"> • Valorisation • Protection / Préservation • Réhabilitation • Réhabilitation / requalification • Valorisation / création
DPT	Entier Court	Code du département
NUM_UP	Texte	Code de l'unité paysagère

Source : DIREN

Echelle : Régional / Départemental / Communal

Commentaire : Possibilité de cartographier les types d'enjeu ainsi que les légendes. Une jointure est possible avec les Unités paysagère via le « NUM_UP ».

La description des Unités Paysagère est disponibles au lien suivant : <http://www.languedoc-roussillon.ecologie.gouv.fr/paysage.asp>

1.2.4.7 Zone d'intérêt paysager culturel

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Zo_int_paysag_Cult

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM_ZONE	Texte	Nom de la zone

Source : BRLi

Echelle : Départemental / Communal

1.2.4.8 Zone d'intérêt paysager naturel

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Zo_int_paysag_Nat

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM_ZONE	Texte	Nom de la zone

Source : BRLi

Echelle : Départemental / Communal

1.2.4.9 Zone d'intérêt paysager secondaire

Jeu de classe d'entités : MN_Paysage

Classe d'entités : MN_Zo_int_paysag_Sec

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM_ZONE	Texte	Nom de la zone

Source : BRLi

Echelle : Départemental / Communal

1.3 DONNEES DU MILIEU PHYSIQUE

1.3.1 Données sur l'érosion et la gestion du trait de côte

1.3.1.1 Mode de gestion

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MH_Mod_Gest_Litt

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID	Texte	Nom de site ou code
ALEA	Texte	Alea érosion <ul style="list-style-type: none"> • Erosion Forte • Stabilité artificielle • Erosion faible • Equilibre • Equilibre à confirmer • Jetée • Accrétion
BANDE_100M	Texte	Elargissement ou non de la bande des 100 m
ENJEUX	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Non urbanisé • Urbain dense existant • Non urbanisé • Jetées
GEST_MANU	Texte	Gestion de l'érosion <ul style="list-style-type: none"> • Modification du transit sédimentaire • Recul • Restauration d'un équilibre naturel • Rocher
COMMENTAIR	Texte	Commentaire sur la zone

Source : SMNLR / BRLi

Echelle : Communal / Cellule

1.3.1.2 Secteurs

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MH_Secteurs

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID_SECT	Texte	Identifiant du secteur. (Entier)
ID_CEL	Texte	Identifiant de ou des cellule sédimentaire concernée
NOM_SECT	Texte	Nom du secteur

Source : Etudes SOGREAH / BCEOM

Echelle : Communal / Cellule

1.3.1.3 Zone d'intervention prioritaire de lutte contre l'érosion

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Zo_Intervention

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID	Entier	Niveau de priorité de l'intervention <ul style="list-style-type: none"> • 1 = Priorité 1 • 2 = priorité 2

Source : SMNLR / BRLi

Echelle : Communal / Cellule

Commentaire : Zones d'intervention prioritaire définie lors de l'étude « Orientation stratégiques pour la gestion de l'érosion en Languedoc Roussillon. »

1.3.1.4 Alea érosion

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Alea_erosion

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID	Texte	Nom de site ou code
ALEA	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Accrétion • Erosion • Equilibre • Stabilité

Attributs	Nature	Définition
SMNLR	Texte	Source de la classification ALEA de la zone

Source : SMNLR

Echelle : Communal / Cellule

1.3.1.5 Aléa submersion

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Alea_sub

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ALEA	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Aléa faible • Aléa fort
ECHEANCE	Texte	Submersion <ul style="list-style-type: none"> • observée, • rapprochée (20 – 50 ans) • ou éloignée (50 – 100 ans)
ANGLE	Entier	De 0 à 100
SOURCE	Texte	Source de l'information

Source : SMNLR

Echelle : Communal / Cellule

1.3.1.6 Bande érosion

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Bande_Erosion

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
VULNERABIL	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Forte • Très forte • Accrétion

Source : SMNLR/ BRL

Echelle : Communal / Cellule

1.3.1.7 Cellules sédimentaires

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Cel_Sed

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID_CEL	Texte	Identifiant de la cellule sédimentaire
CEL	Texte	Nom de la cellule sédimentaire

Source : SMNLR / BRL

Echelle : Communal / Cellule

1.3.1.8 Compartiment sédimentaire

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Compartiment_Sed

Type d'objet : Linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID_COMP	Texte	Identifiant unique du compartiment
LIBELLE_COMP	Texte	Nom du compartiment

Source : SMNLR

Echelle : Communal / Cellule

Commentaire : Un compartiment sédimentaire comprend plusieurs unités opérationnelles sédimentaires.

1.3.1.9 Dérive littorale

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Deriv_litt

Type d'objet : linéaire

Source : SMNLR / BRL

Echelle : Communal / Cellule

Commentaire : Dessin des Flèches indiquant la dérive littorale, besoin d'ouvrir le *.Lyr associé pour connaître le sens de la dérive.

1.3.1.10 Limites des cellules sédimentaires

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Lim_Cel_Sed

Type d'objet : Linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LIM	Texte	Nom de la limite

Source : SMNLR

Echelle : Communal / Cellule

1.3.1.11 Unités opérationnelles sédimentaires

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Unit_Op_Sed

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ID_UNIT	Texte	Identifiant unique de l'unité opérationnelle
LIBELLE_UN	Texte	Nom de l'unité opérationnelle

Source : SMNLR

Echelle : Communal / Cellule

Commentaire : Une unité opérationnelle comprend plusieurs cellules sédimentaires.

1.3.1.12 Vulnérabilité à l'érosion

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Vuln_Erosion

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
EROSION	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Forte • Très forte • Accrétion

Source : SMNLR

Echelle : Communal / Cellule

Source : IGN / BD Carthage

Echelle : Régional / Départemental

1.3.1.13 Historique du trait de côte

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Tr_Cote_Histo

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ANNEE	Entier	Année de relevé du trait de côte.

Source : SMNLR

Echelle : Régional / Départemental / Communal / Cellule

Commentaire : Possibilité d'analyse de l'évolution du trait de côte par année.

1.3.1.14 Trait de côte actuel

Jeu de classe d'entités : MP_Erosion

Classe d'entités : MP_Tr_Cote

Type d'objet : linéaire

Source : SMNLR

Echelle : Régional / Départemental / Communal / Cellule

Commentaire : Le trait de cote est saisi pour la cartographie. Les champs ne contiennent pas d'information.

1.3.2 Données hydrographiques

1.3.2.1 Bassin versants

Jeu de classe d'entités : MP_Hydro

Classe d'entités : MP_BV_Carthage

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
-----------	--------	------------

Attributs	Nature	Définition
SECTEUR	Texte	Identifiant du BV
LIBELLE	Texte	Nom du BV
LIBELLE_SE	Texte	Nom du BV niveau moyen
LIBELLE_R	Texte	Nom du BV niveau Global

Source : IGN / BD Carthage

Echelle : Régional / Départemental

1.3.2.2 Bassins versants simplifiés

Jeu de classe d'entités : MP_Hydro

Classe d'entités : MP_BV_Simplifíee

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
BV	Texte	Nom du BV

Source : IGN / BD Carthage

Echelle : Régional / Départemental

1.3.2.3 Réseau hydrographique

Jeu de classe d'entités : MP_Hydro

Classe d'entités : MP_Hydro_LR

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LARGEUR	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1= mince • 2 = moyen • 3 = large
NAVIGAB	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1= oui • 2 = non
NOMCDO	Texte	Nom du cours d'eau

Source : IGN / BD Carthage

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.3.2.4 Réseau Hydrographique simplifié

Jeu de classe d'entités : MP_Hydro

Classe d'entités : MP_Hydro_LR_Simplifiee

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LARGEUR	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1= mince • 2 = moyen • 3 = large
NAVIGAB	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 1= oui • 2 = non
NOM	Texte	Nom du cours d'eau

Source : IGN / BD Carthage

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.3.2.5 Hydrographie surfacique

Jeu de classe d'entités : MP_Hydro

Classe d'entités : MP_Hydro_Surfacique_LR

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
LAYER	Texte	Nom de la couche d'origine ou nom de la surface d'eau

Source : IGN / BD Carthage

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.3.3 Données sur le milieu physique littoral

1.3.3.1 Courbes de niveau

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Littoral

Classe d'entités : MP_BD_Carto_CNiv

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
-----------	--------	------------

Attributs	Nature	Définition
ALTIMETRIE	Réel double	Altitude de la courbe. De 10 en 10 de 0 à 1230

Source : IGN / BD Carto

Echelle : Régional / Départemental / Communal

1.3.3.2 Couverture Corine Land Cover des communes littorales en 2000

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Littoral

Classe d'entités : MP_CLC_Litt_00

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
AREA	Réel double	Aire de la zone
PERIMETER	Réel double	Périmètre de la zone
CLC00_FR_	Réel double	Code Corine land Cover pour la France
FR_ID	Réel double	Identifiant de la zone française
CODE_00	Texte	Code Corine de la zone

Source : IFEN

Echelle : Départemental / Communal / Littoral

Commentaire : La nomenclature CLC est expliquée dans : [Doc Associes / CORINE Land Cover - Nomenclature](#)

1.3.3.3 Couverture Corine Land Cover des communes littorales en 1990

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Littoral

Classe d'entités : MP_CLC_Litt_90

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE_90	Texte	Code Corine de la zone

Source : IFEN

Echelle : Départemental / Communal / Littoral

Commentaire : La nomenclature CLC est expliquée dans : [Doc Associes / CORINE Land Cover - Nomenclature](#)

1.3.3.4 Géomorphologie littorale

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Littoral

Classe d'entités : MP_Geomorpho_Litt

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NATURE	Texte	Nature géomorphologique du secteur <ul style="list-style-type: none"> • Côte rocheuse • Côte sableuse • Cordon littoral • Côte sableuse à Affleurement rocheux • Côte rocheuse et endiguée • Les Plages • Golfes d'Aigues Mortes
LIEU	Texte	Nom du lieu

Source : BRLi

Echelle : Littoral / Communal

1.3.3.5 Risque d'inondation par remontée de nappes sur les communes littorales

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Littoral

Classe d'entités : MP_Ris_Inond_Litt

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NUM_DEPT	Texte	Identifiant du département
CODE	Entier	<ul style="list-style-type: none"> • 0 • 1 • 2 • 3 • 4 • 5 • 6
LEGENDE	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Zone non renseignée • 1 = Très faible à nulle • 2 = Faible • 3 = Moyenne • 4 = Forte • 5 = Très Forte • 6 = Nappe sub-affleurante

Source : BRGM

Echelle : Littoral / Communal

1.3.3.6 Occupation du Sol SPOT Thema des communes littorales

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Littoral

Classe d'entités : MP_SPOT_Thema

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
SUPERF_HA	Réel double	Superficie de la zone
PERIMETR	Réel double	Périmètre de la zone
ST_00_S	Réel double	Code premier niveaux (général)
LIB_GEN	Texte	Libellé de la zone générale
ST_00	Réel double	Code deuxième niveau (détail)
LIBELLE	Texte	Libellé de deuxième niveau
NUMERO	Texte	Code Insee de la commune

Source : SPOT_Thema

Echelle : Littoral / Communal

1.3.3.7 Zones inondables du Gard

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Littoral

Classe d'entités : MP_Zo_Inond

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
HYDRO	Texte	Nom de la rivière dont dépend la zone inondable
TAILLE_BV	Texte	Taille du bassin versant <ul style="list-style-type: none"> • Petite • Grande
NUM_INSEE	Texte	Identifiant INSEE de la commune
COMMUNE	Texte	Nom de la commune
DATE_VALID	Date	Date d'approbation
CODE_HYDRO	Texte	Code de la zone inondable

Source : DDE 11, DD 30, DDE 34, DD 66

Echelle : Régional / Départemental / Communal

Commentaire : Cette classe est issu d'un assemblage des données départementales, certains champs ne sont donc pas complets.

1.3.4 Données sur le milieu physique marin

1.3.4.1 Courants marins

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Courants

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
COURANT	Texte	Nom du courant

Source : BRLi

Echelle : Régional / Départemental /

Commentaires : Les courants sont représentés par des flèches surfaciques.

1.3.4.2 Orientation de la Houle

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Houle_Orientation

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du point ou est représenté la direction de la houle
LIEN	Texte	Lien hypertexte vers le document *tif représentant la direction de la houle.

Source : CETMEF

Echelle : Régional / Départemental /

Commentaires : L'orientation de la houle n'est pas représentée géographiquement, il s'agit d'un point permettant de situer le point de mesure du document associé..

1.3.4.3 Point de retour de la Houle

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Houle_P_Retour_Haut

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
MESURE	Texte	Nom du lieu de Mesure
HS_AN	Réel double	Hauteur S ??? par années
HMAX_AN	Réel double	Hauteur maximale par an
HS_DEC	Réel double	Hauteur S ??? de la dernière décennie
HMAX_DEC	Réel double	Hauteur maximale de la dernière décennie
HS_CENT	Réel double	Hauteur S ??? du centenaire
HMAX_CENT	Réel double	Hauteur maximale du centenaire

Source : CETMEF

Echelle : Régional / Départemental /

1.3.4.4 Houlographe de Sète

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Houlographe_Sète

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du point de mesure de la houle
LIEN	Texte	Lien hypertexte vers l'image de la mesure

Source : CETMEF

Echelle : Régional / Départemental /

Commentaires : L'orientation de la houle n'est pas représentée géographiquement, il s'agit d'un point permettant de situer le point de mesure du document associé..

1.3.4.5 Isobathes

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Isobathes

Type d'objet : linéaire

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
ISOBATHES	Réel double	Valeur bathymétrique de la ligne

Source : SHOM

Echelle : Régional / Départemental / Cellule

1.3.4.6 Limites de rochers

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Lim_Roch

Type d'objet : Surfaique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE	Texte	Type d'obstacle : ROCHE
NOM_1	Texte	Premier nom de la zone
NOM_2	Texte	Deuxième nom de la zone
NOM_3	Texte	Troisième nom de la zone

Source : BRLi

Echelle : Départemental (11) et (66) / Cellule

Commentaire : cette couche n'est pas complète sur l'ensemble de la région.

1.3.4.7 Obstacles en Mer

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Obstacle_Mer

Type d'objet : Surfaique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
CODE	Réel double	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Obstacle • 1 = Epave
TYPE_ZONE	Texte	<ul style="list-style-type: none"> • Obstacle • Epave
TYPE2_ZONE	Texte	Type de zone détaillé <ul style="list-style-type: none"> • Obstruction • Emissaire de rejet • Oléoduc • Câble sous marin • Epave

Source : SHOM

Echelle : Régional / Départemental / Cellule /

1.3.4.8 Point de situation de la rose des vents

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Point_Rose_Vent

Type d'objet : Ponctuel

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
NOM	Texte	Nom du point de mesure du vent
LIEN	Texte	Lien hypertexte vers l'image de la rose des vents

Source : Météo France

Echelle : Régional / Départemental /

Commentaires : Les vents ne sont pas représentés géographiquement, il s'agit de points permettant de situer le lieu de mesure et de le rattacher à la rose des vents associée.

1.3.4.9 Sédiments marins

Jeu de classe d'entités : MP_Milieu_Marin

Classe d'entités : MP_Sedim_marin

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_ZONE	Texte	Type de zone sédimentaire / description

Source : BRLi

Echelle : Régional / départemental /

1.4 INDICATEURS

1.4.1 Indicateur de disponibilité foncière des POS PLU

1.4.1.1 Disponibilité foncière par type d'usage

Cet indicateur a été défini à partir de l'analyse des POS / PLU de certaines communes littorales (Le Grau-du-Roi, Villeneuve-les-Maguelonne, Poussan, Vic-la-Gardiole, Frontignan, Balaruc - le - Vieux, Balaruc - les - Bains, Bouzigues, Sète, Agde, Portiragnes, Serignan, Valras – plage, Gruissan, Le Barcares, Saint – Laurent – de – la – Salanque, Saint-Cyprien, Elne) recoupée avec la base d'occupation des sols SPOT THEMA. L'étude a été réalisée par BRL pour la Mission littoral en 2004.

Jeu de classe d'entités : Indicateurs

Classe d'entités : MH_Dispo_Fonc_LR

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
TYPE_DISPO	Texte	Type de disponibilité foncière <ul style="list-style-type: none"> • 1 = Court terme zone industrielle • 2 = Court terme tourisme • 3 = Court terme artisanat et commercial • 4 = Court terme habitat • 5 = Court terme mixte habitat et services • 1a = Long terme zone industrielle • 2a = Long terme tourisme • 3a = Long terme artisanal et commercial • 4a = Long terme Habitat • 5a = Long terme mixte habitat et services

Source : étude des disponibilités foncières des communes du littoral Languedoc Roussillon, BRL, 2004

Echelle de représentation : Littoral / Communal

Commentaire : cet indicateur peut être réactualisé avec les mêmes base et étendu aux autres communes littoral.

1.4.1.2 Disponibilité foncière pour la maîtrise de l'urbanisation (loi littoral)

Cet indicateur a été défini dans le cadre du projet de consortium AGIL (Aide à la Gestion Intégrée des Zones Côtières, Cf. rapport de phase A). Objectif : déterminer une extension de l'urbanisation en continuité ou en densifiant la tache urbaine existante.

Il a été réalisé à partir de la reclassification d'une image satellite SPOT panchromatique 2003 pour la définition d'une occupation des sols fine de la tache urbaine.

La tache urbaine ainsi définie a été recoupée avec le zonage des POS / PLU pour déterminer le pourcentage disponible au sein des zonages.

Jeu de classe d'entités : Indicateurs

Classe d'entités : MH_Dispo_Fonc_AGIL

Type d'objet : surfacique

Description des champs de la classe d'entité :

Attributs	Nature	Définition
COMMUNE	Texte	Nom de la commune
NUM_INSEE	Texte	Identifiant INSEE de la commune
GENERALISA	Texte	Destination du secteur
ARTI	Réel	Pourcentage de l'espace artificialisé dans chaque secteur.
NONARTI	Réel	Pourcentage de l'espace non artificialisé, donc potentiellement disponible pour l'urbanisation, dans chaque secteur.

Source : AGIL, BRL, SCOT conseil 2005

Echelle de représentation : Département (34) / Communal

Commentaire : cet indicateur nécessite l'emploi des techniques d'imagerie satellitaire pour être réactualisé.

1.4.2 Indicateurs touristiques

1.4.2.1 La capacité d'hébergement touristique

On entend par hébergement touristique toute installation qui, régulièrement ou occasionnellement, pourvoit à l'hébergement de touristes comme les hôtels, campings, hébergement en meublés de courte durée, résidences de tourisme, centres de villégiatures, centres de vacances pour enfants et adolescents, auberges de jeunesse et refuges...).

Pour calculer la capacité d'hébergement touristique il convient d'ajouter le nombre de lits dans les hôtels, gîtes, chambres d'hôtes... et le nombre d'emplacement de camping (multiplié par une moyenne de quatre personnes par emplacement.)

Il est possible d'utiliser cette colonne de la classe d'entité tourisme (5.1.5.8)

cap_heb_to	Entier	Capacité d'hébergement totale en 2002
------------	--------	---------------------------------------

Celle-ci peut être réactualisée grâce aux données fournies par l'INSEE.